**Appendix**

**Bilag: Programudskrifter**

**Formål:**

Brug bilag til det der ikke vil være en del af en normal gennemlæsning af rapporten men som

man har glæde af til opslag eller en nærmere fordybelse i dele af rapporten.

**Hvad skal i bilag:**  
Man vil normalt placere programteksten i bilag da det jo ikke er noget man staver sig

igennem i en normal gennemlæsning.

Alene det kode man selv har skrevet.

Kommentarer skal gerne gøre det nemmere at finde og forstå programdele - ikke

skjule programteksten.

Systematiske indrykninger er også med til at gøre et program overskueligt.

Bryd selv lange linier mens I programmerer (max ca 92 tegn). Undgå dybe indrykninger.

**Programmet skal stilles op:**

Programmet bør være velstruktureret og med fornuftige kommentarer der letter læsningen - både for læseren og jer selv.

Det ser meget pænere ud hvis I har gjort arbejdet og samlet programteksterne som samlet bilag til rapporten.

Det helt afgørende for et læseligt program er dog at det er baseret på et fornuftigt

og gennemtænkt design.

Brug en læsbar skriftstørrelse, gerne fast bredde tegn (f.eks. “Courier 10pt”)

Ca 65-70 linier per side.

Brug gerne syntax high-lighting.

Vis gerne filnavne i sidehoved

Nummerer linier.

Tydelig adskillelse mellem filer. Brug afsnitsoverskrift el.lign. til filnavne.

Hvis ens program er delt op i mange filer skal sørge for at de enelte dele ligger i en

overskuelig rækkefølge og gerne med et indeks så man let kan finde de dele man leder efter.

**Hvad skal ikke med i bilag:**

Man skal ikke vedlægge diverse biblioteker med hjælpefunktion/klasser man har brugt i sit

Program

**Med digital aflevering:**

Bør man dels vedlægge programmet som kildekode i en zip fil og dels have udskrifter af de ens eget programs kildekode.

**Eksempel:**  
Følgende udskrift følger nogenlunde disse retningslinier. Skiften er måske lidt tynd i det.

Skriftstørrelsen er en smule mindre end den almindelige tekst

1 class A{

2 String s = "string";

3 String xx = "meget lang tekststreng som ikke kan være på en linie "+

4 "uanset hvordan jeg nu vil bære mig ad";

5 // her er en kommentar

6 /\* og en kommentar til \*/

7 public void method(int arg){

8 if(arg<0)return;

9 while(arg>0)arg--;

10 }

11 }

**Literature (preliminary):**

Johansson, Anja. Affective decision making in artificial intelligence: Making virtual characters

with high believability. Diss. Linköping University Electronic Press, 2012.

Jones, Joseph L. Robot programming. McGraw Hill, 2004.